

1. START (QR code, scan voor meer info)

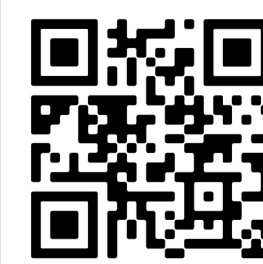
Hoe kun jij ervoor zorgen dat je kinderen op de juiste manier uitdaagt? Het is belangrijk om kinderen de juiste prikkels te geven voor een vliegende start in het leven.

Gamification is een tool waarmee je dat voor elkaar krijgt.

Met de Gamification Maakplaat helpen we jullie met het ontwerpen van een gegamificeerde wereld voor kinderen. Na het voltooien van de Gamification Maakplaat heb je alle benodigde inhoud van je eigen game! In combinatie met de Forte Experience Gamification Toolbox kun je met de game aan de slag. Volg deze maakplaat samen, laat je creativiteit de vrije loop en heb vooral plezier!

Een aantal belangrijke punten voor we beginnen:

- Lees elke vraag hardop.
- De routekaart duurt circa 3 uur. Wie houdt de tijd bij?
- Wie is de doorvrager en stelt de kritische vragen?
- Houd een tablet of telefoon bij de hand voor voorbeelden en instructies.
- Gebruik pen en papier.
- Teken je ideeën op de daarvoor bestemde kaarten, en zet een omschrijving onder je tekening.
- JIJ bent expert in kinderen, own je expertise!
- Gebruik het internet voor inspiratie.



2. WARMING UP

We starten met het opwarmen van je creatieve spier. Speel het volgende spelletje:

1. Teken een mooie herinnering van je buur (2 minuten).
2. Geef je tekening aan iemand anders in de groep.
3. Probeer het verhaal achter de tekening te vertellen (30 seconden per persoon).



3. CONTOUREN

Beantwoord de volgende vragen:

- Hoeveel kinderen gaan het spel spelen?
- Welke leeftijd hebben de kinderen?
- Hoelang mag de game duren?
- Op welke locatie wordt de game gespeeld?



4. DOEL OM ÉCHT VOOR TE GAAN?

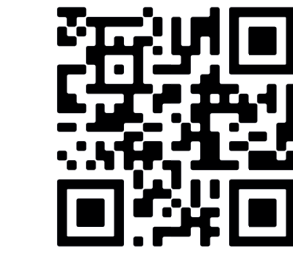
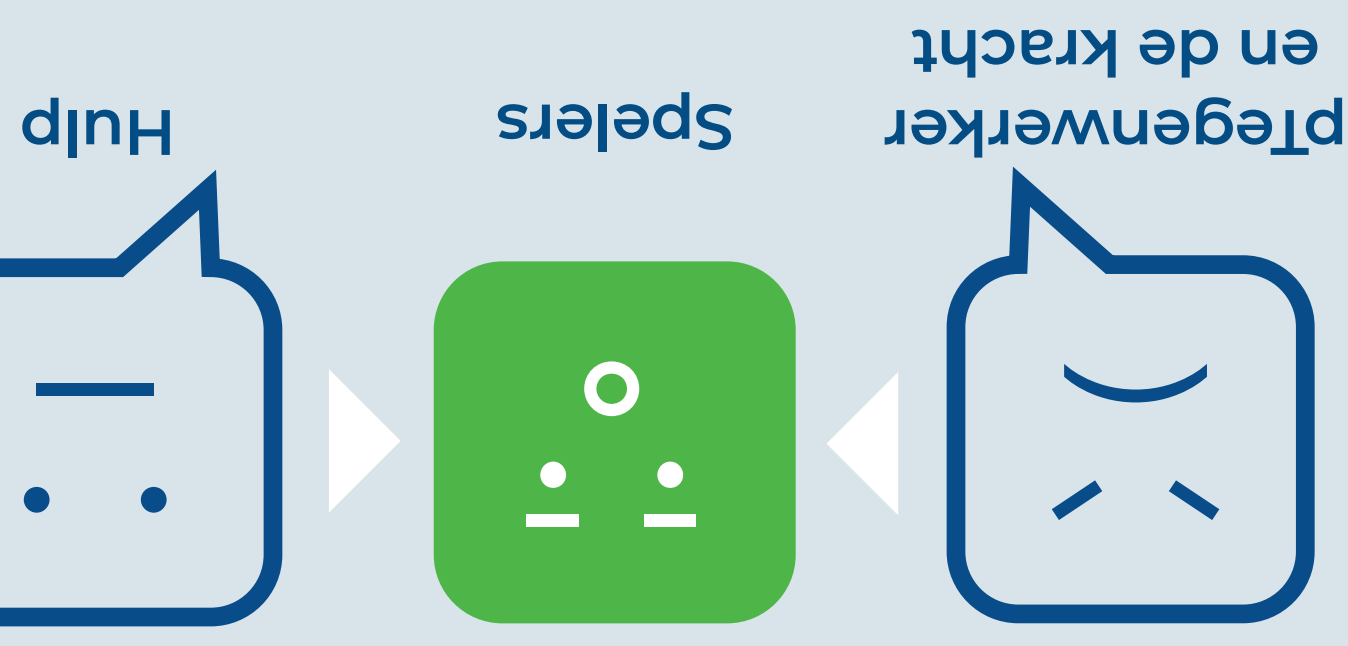
Formuleer een stip op de horizon. Niet voor jezelf, maar voor de kinderen. Wat is voor de kinderen een doel om écht voor te gaan?



5. PERSONAGES

Welke personages komen voor in de game?

- Welke rol hebben de spelers?
- Welke personages helpen de spelers?
- Welke personages werken de spelers tegen?
- Welke personages werken de spelers tegen?



8. KEUZES MAKEN

Nu gaan jullie voor elke stap keuzes maken.

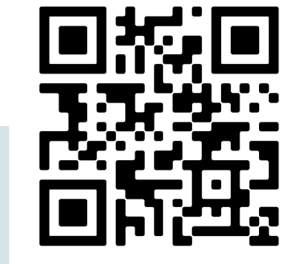
Dit doen jullie allemaal door stickers te plakken op je favoriete ideeën. Iedereen krijgt per stap drie stickers met de volgende opties:

1. Je favoriet
2. Je tweede keus
3. Je derde keus

Als iedereen de keuzes heeft gemaakt, tel je per stap de top 3. Leg deze top 3 bij de juiste vraag op de Gamification Maakplaat. Overleg met elkaar of er binnen de top 3 nog geschoven kan worden voor het beste, en meest kloppende verhaal.

LEG DE 1^e KEUZE OPZIJ EN GA VERDER OP DE ACHTERKANT

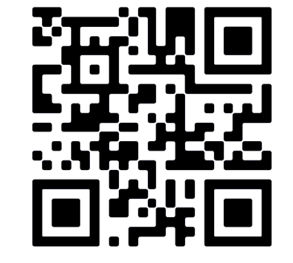
	1 ^e keus		
Doel			
Personages	Tegen	Speler	Hulp
Setting			



6. INSPIRATIEVOLLE SETTING

Op welke plek speelt de game zich af?

Past mijn personage in de setting?



7a. OP TE LOSSEN PROBLEMEN

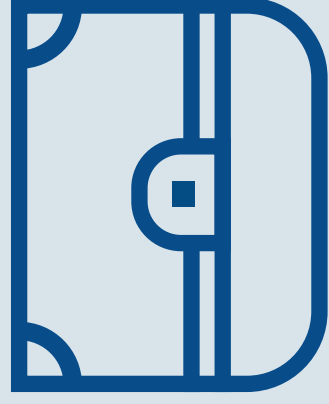
Welke problemen moeten de spelers overwinnen om hét doel te bereiken?

- Herhaal: Welke doelen heb je bedacht?
- Wat zijn alle obstakels die de spelers tegenkomen en moeten oplossen?



7b. WERKEN MET DE BOX

Op welke manier kun je de problemen van vraag 7a koppelen aan games in de Forte Experience Box?



9. AAN DE SLAG

De fundering voor de game is gelegd. Nu mogen jullie de game gaan maken. Maak zoveel stappen als nodig om het beoogde doel te bereiken. Succes en veel plezier!



1^e keus

Doel



Personages



Setting



STAP 1

Verhaal

Spel

Beloning

HÉT EINDDOEL IS BEHAALD!

Personen: 2 t/m 6
Tijd: Tussen de 120 en
180 minuten



DE GAMIFICATION
MAAKPLAAT